

MediaWeb

Projet : Application web d'ornithologie

Client : Michel Dujardin, président de l'association "Nos amis les oiseaux"

Remise du projet : septembre 2017

SOMMAIRE

I - Rappel des enjeux et objectifs	3
II - Cibles	3
III - Solutions techniques	3
a- Préconisations générales	3
IV- Préconisations architecturales et fonctionnelles	4
a- Architecture	4
b- Descriptif des points d'entrées	4
c- Préconisations fonctionnelles	5
V - Types d'accès	5
VI - Gestion de Projet	6
a- Périmètre	6
b- Hors périmètre	6
c- L'équipe projet	6
d- Organigramme des tâches	7
e- Principaux livrables	8
f- Communication interne	8
g- Communication externe	8
h- Conditions de réussite / Gestion des risques	8
i. Budget / Plan de charge	9

I - Rappel des enjeux et objectifs

L'association "Nos amis les oiseaux" est une association loi 1901, qui rassemble des personnes physiques aux profils très variés et partageant une passion pour l'ornithologie et la nature.

Michel Dujardin, le fondateur de l'association, souhaite créer une application participative dans laquelle les particuliers pourraient indiquer où ils ont observé des oiseaux au cours de leurs promenades.

Les participants prendront part à un programme de recherche visant à étudier les effets du climat, de l'urbanisation et de l'agriculture sur la biodiversité.

Pour cela, l'application devra permettre le rapport d'observation d'espèces d'oiseaux directement sur le terrain à l'aide de smartphone ou ordinateur. Chaque observation devant comporter au minimum des données de géolocalisation ainsi que le nom de l'espèce observée.

Ces observations devront ensuite être validées par un spécialiste accrédité par l'association afin de garantir la fiabilité des données.

La plateforme devra également permettre d'effectuer des recherches par espèce, auxquelles seront associés, le cas échéant, les lieux où elles ont été observées.

Ceci afin de pouvoir visualiser ces données sur une carte.

II - Cibles

Le site internet cible les membres de l'association mais également tout particulier présentant un intérêt pour la nature et les oiseaux. Prévoir une étude des personas.

III - Solutions techniques

a- Préconisations générales

Il s'agit d'une plateforme dynamique impliquant l'utilisation de technologies permettant la persistance des données plusieurs types d'accès, des possibilités d'ajout et de suppression de données et d'utilisateurs.

Pour la partie backend, nous préconiserons donc l'usage du langage de programmation PHP ainsi que du framework full stack Symfony3.

La persistance des données se fera grâce au système de gestion de base de données « MySQL », abstraite par l'ORM « Doctrine ».

Mohamed Konate et *Kevin SI* seront les développeurs responsables de cette partie.

En partie frontend, nous préconisons l'usage de javascript et l'utilisation des bibliothèques jQuery afin de créer une expérience utilisateur dynamique.

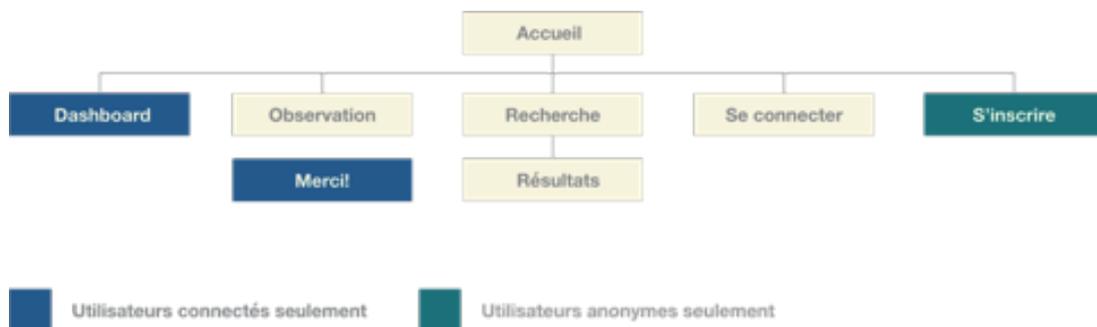
Tony Malto sera le développeur responsable de cette partie.

Enfin, l'hébergement du site se fera sur un serveur Apache2 chez un hébergeur distinct. Le protocole HTTPS devra être activé afin de pouvoir accéder aux données de géolocalisation.

IV- Préconisations architecturales et fonctionnelles

a- Architecture

L'utilisateur doit être en mesure d'obtenir des réponses aux questions suivantes dès la première page : Que puis-je faire sur ce site? De qui émane-t-il? Comment participer?



b- Descriptif des points d'entrées

Page d'accueil : Rubrique « pourquoi ce site », « qui sommes-nous », « les types des comptes/s'inscrire », « contacts » et footer.

Page Recherche : Effectuer une recherche par espèce. Si l'espèce a été observée, une carte s'affiche avec autant de marqueurs que de lieux d'observation (**Page Résultats**).

Page Observation : Ajouter une observation. La page est accessible par tous mais il faut être connecté pour ajouter une observation.

Page S'inscrire : Permet de s'inscrire en tant qu'explorateur ou bien en tant qu'ornithologue. L'inscription en tant qu'ornithologue est soumise à validation de l'administrateur (monsieur Michel Dujardin) et devient explorateur en attendant. N'est visible que pour les utilisateurs non connectés.

Dashboard : Uniquement pour les utilisateurs connectés. Permet d'effectuer les opérations permises par son type de compte.

c- Préconisations fonctionnelles

- Fiche d'observation des oiseaux
- Un système de Dashboard
- Une fonction de recherche d'espèces
- Différents types de comptes
- Administration des observations
- Un Site entièrement "responsive"
- Un affichage des observations sur une carte type "google map"

V - Types d'accès

L'application comporte quatre types d'accès. Par ordre décroissant de privilèges : administrateur, ornithologue, explorateur et utilisateur anonyme. Chaque compte peut faire ce que peuvent faire les comptes de niveau inférieur.

Administrateur : Seul monsieur Dujardin est concerné. Il a pour privilège d'ajouter et de supprimer des comptes ornithologues. Il peut également supprimer des explorateurs

Ornithologue : Peut valider les observation effectuées.

Explorateur : Peut ajouter des observations.

Anonyme : Peut voir la page d'accueil, la page d'inscription, de connexion, peut effectuer des recherches, peut naviguer sur la page d'ajout d'observation mais doit se connecter pour soumettre un observation.

	Anonyme	Explorateur	Ornithologue	Administrateur
Accéder à la page d'accueil	OUI	OUI	OUI	OUI
Rechercher par espèce et voir sur la carte	OUI	OUI	OUI	OUI
ajouter une observation	-	OUI	OUI	OUI
Valider une observation	-	-	OUI	OUI
S'inscrire en tant qu'explorateur	OUI	OUI	OUI	OUI
S'inscrire en tant qu'ornithologue	OUI, sous réserve de validation par l'admin			
Voir les observation en attente de validation	-	?	OUI	OUI
Voir les observations qu'on a effectuées	-	OUI	OUI	OUI
Valider un profil ornithologue	-	-	-	OUI
Supprimer un profil ornithologue	-	-	Le sien seulement	OUI
Supprimer un profil explorateur	-	Le sien seulement	-	OUI

VI - Gestion de Projet

a- Périmètre

La création de l'application web du client selon le cahier des charges, la charte graphique, les maquettes et wireframes validés par le dit client et selon le calendrier défini par le planning du projet.

La formation des utilisateurs administrateur comme défini plus tard dans la proposition commerciale.

b- Hors périmètre

La mise à jour des données de la base de données TAXREF.

Le contrôle et la validation des comptes utilisateurs.

La validation des données enregistrées par l'ensemble des futurs utilisateurs.

La mise à jour du site gratuite en dehors des modalités d'un éventuel contrat.

c- L'équipe projet

L'équipe en charge du projet sera constituée de cinq personnes.

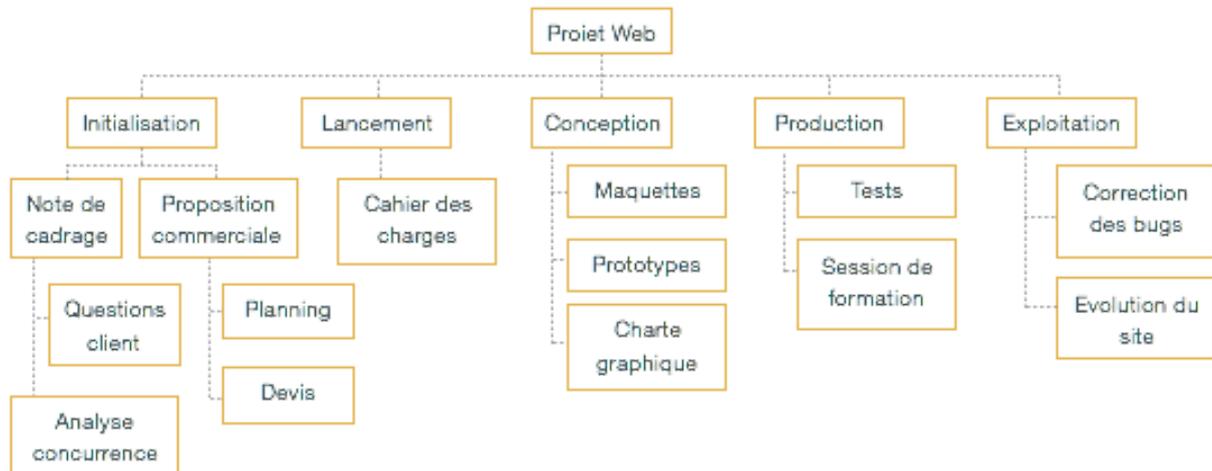
Rôle	Prénom Nom
Designer	Nicolas Jean

Marketing	Valentin Chevoleau
Développeur Front-End	Tony Malto
Développeur Back-End	Kévin Si
Développeur Back-End	Mohamed Konaté

d- Organigramme des tâches

Note de Cadrage
personas
impact mapping
questions clients
arborescence
organigramme de tâche
plan de charge
Devis
Proposition commerciale
Synthétisation de la note de cadrage
Cahier des charges
Réalisation cahier des charges
Réalisation des wireframes
Rédaction des spécifications fonctionnelles
Rédaction des spécifications techniques
Élaboration graphique
Charte graphique
Réalisation maquette
Développement du site
Developpement et configuration des outils front et backend
Intégration graphique
Cahier de recette
Comparer le cahier des charges avec le site
Vérification du contenu du site
Tester les fonctionnalités du site
Mise en ligne du site
Configuration des fichiers pour la mise en ligne
Présentation/formation du site au client

e- Principaux livrables



f- Communication interne

- Le suivi du projet se fera lors des réunions prévues au planning, via mail, téléphone et la plateforme wimi.
- Le suivi du développement se fera grâce à l'outil de versionnage « git » et le code sera hébergé sur github à l'adresse suivante:

https://github.com/sikevin/NAO_project

- Les fonctionnalités du site seront testées par les moyens de tests unitaires et de la bibliothèque logicielle PHPUnit.

g- Communication externe

- Echange avec le client par téléphone, visioconférence, rendez-vous sur site ou chez le client selon les besoins. Compte rendu et reporting du projet envoyés par mail au client par le chef de projet.
- **Stockage des livrables** : En plus des emails, les livrables seront stockés en temps réel dans un espace cloud dédié au projet.

h- Conditions de réussite / Gestion des risques

- Cahier des charges du client succinct

- Pas de budget précis
- Prévoir un système protégeant les espèces menacées de la géolocalisation
- Définir des dates précises de transmission de livrables du client vers le responsable de projet (média, éditorial etc...) pour limiter l'impact sur le déroulement du projet.
- Ouverture du site au plus tôt.
- Respect de la vie privée des visiteurs (obtention du N° de déclaration CNIL)
- Mise en place de dates critiques de fin de tâche
- Mise en place de marges de manoeuvre en jours/homme sur les tâches à risques
- Respecter les jalons du projet
- Remontée rapide des alertes et bonne communication au sein de l'équipe
- Suivi des actions par le responsable de projet

i. Budget / Plan de charge

- Voir annexe sous Excel